

PopRock Groove Opsummering

ALLERFØRST

Det bedste du kan starte med er som sædvanlig at lytte opgavemelodien igennem et par gange så du kan danne dig et overblik.

- notér i noden A- og B-stykke
- marker de steder der skal være fills
- find de steder i melodien hvor det ville være oplagt at trommerne markerede
- find evt. et sted til et break

DET PRAKTISKE i ENCORE :

TILFØJ STAVE

Når du har hentet melodien i et system skal du tilføje flere stave: **Score - Add Staff ..**

- Tilføj først to **Regular Staves**, som du kan bruge til bas og tromme, og giv dem de nøgler.
- Sæt cursoren i den øverste stav og tilføj endnu en stav nedenunder, denne gang en **Rhythm**. Den giver en enkelt linie og noderne du klikker ind noteres som rytmenoder på linien.
FIF 1: klik noder og pauser ind **lige over** linien så kommer det til at se ud som nedenfor.
FIF2: Du kan flytte stavenes placering i systemet ved at tage fat i øverste venstre eller højre hjørne.
FIF3: Du kan også bare bruge en alm. nodestav og notere rytmen på den samme node; altså start med at tilføje de 3 stave du skal bruge. Eventuelt kan du så i Notes/attributes/Notes (ctrl-i) ændre nodehovedet til en rytmenode = en kryds-node.

♩ = 110

G

melodi

el-guitar

el-bas

trommer

INSTRUMENTER & TEMPO

Bagefter skal du huske at angive hvilke **instrumenter** der skal spille dit groove.

Det gør du i **Staff Sheet - Name**.

Du skal også angive **tempo** når du har fundet det tempo du vil arbejde med sangen i.

Tempoet ændrer du i **Windows - Tempo**.

Den lille fiffige tempoangivelse finder du i **Tools-paletten**.

BASLYD

Hvis du synes bassen klinger for højt kan du sætte den en oktav ned i Staff Sheet - Key.

Når du klikker her kan du ændre Pitch, altså tonehøjde, op og ned. Vælg én oktav ned.

Du kan også bare anvende Basnøgle 8ba - her klinger bassen korrekt i midi-lydmoduler.

TROMMER

Trommerne skriver du ind i henholdsvis voice 1 og voice 5. (De andre voices er nemlig sat til ikke at vise pauser - dette kan du selv ændre i Show/Hide-menuen).

Du ændrer lyd - fra lukket til åben hihat, for eksempel - ved at holde **ctrl** nede når du klikker. Husk at angive hvilke trommer der er noteret hvor & hvordan. Lav helst en tromme'nøgle' og vedlæg din opgave.

